***Smart Games Ltda.***

Documento para orientação da instalação e uso do sistema

* As pastas do projeto encontra-se no gitHub (https://github.com/NicolasGuarino/smartGames.git)
* Banco de dados
  + Banco de dados dado a ele o nome de “db\_smartgames”
  + O Banco de dados foi utilizado em MySql, e contem “Views” sendo assim após a importação verificar se foram criadas as views.
* Sistema WEB
  + Após a importação do banco de dados, dentro do conjunto de pastas do site Existem dois arquivos, um na raiz se encontra na raiz da pasta ***(SmartGamesSite/Conexao\_banco.php)*** e o outro ***(SmartGamesSite/api\_mobile/Conexao.php)***. Ambos arquivos devem ser abertos e alterados conforme o banco de dados utilizado em sua máquina.
  + Feito isso o sistema já deve estar funcionando
  + Para teste foi criado um ***cpf*** e uma ***senha*** sendo eles ***(cpf: 46595346850 e senha:123456)***. Para logar basta entrar no site pelo navegador e ir até a página de “Login”.
  + Caso não queria utilizar o login de testes, na mesma página de “Login” existe do lado esquerdo campos para que o usuário se cadastre.
* Sistema Mobile
  + O sistema mobile será necessário possuir em sua máquina um compilador de android (Recomendo Android Studio).
  + Após abrir o Android Studio já com o projeto aberto abra o arquivo “Strings.xml” e altere as strings ***link e link\_imagens*** trocando apenas onde se encontra **Ip Local aqui** pelo seu ip local de sua máquina.
  + Feito isso inicie o aplicativo e faça login.
  + Também é necessário existir algum mapa ou algo que possa mostrar o mapa, para ter uma melhor experiência do aplicativo.